

LUGAR, FECHA Y HORA*

Domingo 23 de febrero de 2020

El torneo se ubicará en el Centre Cívic Pont Major, Calle Pont Major, 67-73, 17007 Girona. (Aparcamiento y entrada des de Plaça de l'Om, detrás del edificio)

- 1 ronda - Comida - 2,3 rondes

-9:30h Llegada y recepción de los participantes. Se ruega puntualidad.

-10h Inicio primera ronda

-12h30 Final primera ronda

-12:30h – 13:45h Comida

-14h Inicio segunda ronda

-16:30h Final segunda ronda

-16:45h Inicio tercera ronda

-19:15h Final tercera ronda

-19:30h Clasificación final y entrega de premios

*Timing provisional. Debido a la complejidad del juego es posible que las rondas se alarguen un poco más de lo previsto. En todo caso, el evento se considerará finalizado como muy tarde a las 20h.

BASES

Inscripciones: 10€ La recaudación se destinará a premios y material para el torneo. El pago deberá realizarse como muy tarde el día **16/02/2020** vía Paypal a kekstealer.club@gmail.com o por transferencia bancaria a la cuenta del club **ES54 1491 0001 2130 0011 7565**. La plaza no quedará reservada hasta que no se haga efectivo el pago.

Si el jugador inscrito no se presenta el día del torneo sin previo aviso, no se devolverá el importe de la inscripción. El pago de la inscripción supone la aceptación de las condiciones.

Plazas limitadas.

Reglamento: Se usará todo el pack de reglas de Juego Equilibrado que se encuentran en el libro de reglamento **Age of Sigmar Gaming book**. Las reglas que incluye son: reglas de juego, reglas de reinos (Reglamento pág. 226-243, 254-260)), reglas de batallas equilibradas (General's Handbook 2019 pág. 54-57), Regles de hechizos permanentes, hechizos de reino y artefactos de reinos (Malign Sorcery pág. 53, 72-78, 79-85). Además de las habilidades de lealtad y alianza del reglamento básico y las más recientes publicadas en el General's Handbook.

Además, se aplicarán reglas especiales únicas en este torneo, de acuerdo con la narrativa del evento.

Battle for Gironheim: El corazón de Lady Olynder

Aprovechando la proximidad de San Valentín, ambientaremos el torneo en esta festividad, pero con un toque algo más oscuro.

Las batallas tendrán lugar en el ambiguo y oculto reino de Curisesh, el reino de los corazones rotos. Este reino tendrá dos hechizos para los magos y una habilidad de mando especial para los héroes. Estas reglas especiales se anunciarán próximamente.

Además, al principio de cada partida, Lady Olynder ofrecerá su amor o el vacío que ocupa el lugar donde antes estaba su corazón a cada jugador. Con una tirada de D20 se obtendrá una bendición o una maldición de una tabla, a utilizar en el siguiente turno del jugador.

D20	Efecto
1	-1 a la moral a todo el ejército
2	-1" al movimiento de una unidad enemiga
3	Nada
4	Repetir un dado de avanzar
5	Repetir un dado de carga
6	Repetir un dado para impactar
7	Repetir un dado para herir
8	Repetir un dado de salvación
9	Repetir un dado de chequeo de moral
10	Recuperar un punto de mando gastado con un 5+
11	Repetir un dado de una tirada de magia (lanzar o disipar)
12	+1 ataque a una arma cuerpo a cuerpo de un héroe enemigo
13	+1" al movimiento de una unidad amiga
14	-1 a impactar de una unidad enemiga
15	Una unidad amiga recibe el beneficio de la cobertura
16	+1 a la moral a una unidad amiga
17	+1 herida al perfil de un héroe amigo
18	+1 a la salvación de un héroe amigo
19	Nada
20	Repetir para impactar los ataques de un arma de un héroe

Al final del torneo, el jugador cuya suma de resultados sea mayor recibirá un regalo especial de parte de Lady Olynder.

El coste en puntos de las unidades y las habilidades de alianza vigentes serán las más actualizadas teniendo en cuenta las modificaciones de las FAQs y Erratas. Lo mismo se aplicará para los Warscrolls de las unidades y las habilidades de alianzas de los battletomes, con la versión inglesa (original) que prevalecerá ante las traducciones.

Se permite el uso de miniaturas Forge World, usando su Warscroll más actualizado i/o modificado a través de FAQs.

Toda la normativa (battletomes, faqs, ...) publicada hasta 2 semanas antes del torneo no será válida (Consultar con los organizadores).

Reglas de la casa: Al tratarse de un torneo competitivo, pero de carácter amistoso, queremos mantener un mínimo de realismo en las partidas. Por ello, aplicaremos alguna modificación leve cuando se trate de determinar la línea de visión en la **Fase de Disparo**. Consideramos que un estandarte, una punta de ala, un arma o similares no suponen un daño para la miniatura, pese a que según el reglamento se puede disparar aún que se vea sólo 1mm de la miniatura objetivo. Tenemos en cuenta que algunas miniaturas tienen poses dinámicas o están representando escenas que les pueden perjudicar.

Por lo tanto, consideramos que una miniatura en peana de 40mm o menos se puede disparar sólo si se ve la mitad o más del cuerpo principal, con línea de visión "real" (desde los ojos de la miniatura que dispara). En tamaños superiores de peana, consideramos que la miniatura es suficientemente grande como para que cualquier parte de su cuerpo sea un punto potencialmente vital, siempre y cuando no se trate de un estandarte, arma, parte decorativa, humo, etc.... Al colocar una miniatura o ponerla en cobertura los jugadores pueden acordar y dejar claro si una parte es vital o no (por ejemplo, considerar si las alas de un celestan prime son vitales o no).

Confiamos en el sentido común y uso de la razón de los jugadores, pero si surge alguna duda, se podrá avisar al árbitro para considerar dicha situación y su decisión será inapelable.

Listas: Individuales de hasta 2.000 puntos, cumpliendo con las restricciones de Battlehost de la tabla de organización que se encuentra en el reglamento:

PITCHED BATTLE CHART			
	Vanguard	Battlehost	Warhost
Points	1,000	2,000	2,500
Leaders	1-4	1-6	1-8
Battleline	2+	3+	4+
Artillery	0-2	0-4	0-5
Behemoths	0-2	0-4	0-5
Other Units	Any number	Any number	Any number
Allied Units (pts)	≤ 200	≤ 400	≤ 500

Se deben mandar las listas por correo electrónico a kekstealer.club@gmail.com, en formato [Warscroll Builder](#) o Azyr, como muy tarde el día **17/02/2020** para facilitar la revisión de estas y corrección si es necesario. Se deben traer las listas impresas o anotadas en papel; se revisarán al largo del torneo y se penalizará listas incorrectas con bajadas de puntos automáticas. En caso de no mandar la lista antes del torneo, el participante será penalizado con -3 puntos. (No se aplicará directamente a participantes que la hayan mandado a tiempo y deban hacer retoques).

En la lista deberá constar el General, con sus rasgos de mando, y los héroes que porten un artefacto, así como los hechizos, plegarias o similares elegidas. Así como el reino de origen del ejército.

Los jugadores también deben anotar en su lista o vía mail 6 propósitos ocultos o Hidden Agenda (Manual de generales pág. 20-21) entre los que la organización elegirá (Posibilidad que se descarte alguno o añadida). Los jugadores podrán elegir uno en cada partida que podrán intentar cumplir. Un objetivo secreto no podrá ser elegir de nuevo en las siguientes partidas.

Miniaturas: Las miniaturas deberán seguir la regla WYSIWYG (What you see is what you get), es decir, deben representar exactamente lo que son y qué armas llevan (Si son músicos, portaestandartes o campeones, deberán diferenciarse claramente).

Las miniaturas deberán llevar peanas redondas, del tamaño correspondiente según el listado oficial publicado por [Games Workshop](#). Si cualquier de estos requisitos supone un impedimento para participar al torneo, se podrá consultar previamente la organización vía correo electrónico a kekstealer.club@gmail.com y se valorará el problema.

Se permiten conversiones y proxies de todo tipo, pero estas deberán presentarse a los organizadores antes del torneo para valorar si se aceptan. Se pueden mandar fotos a: kekstealer.club@gmail.com

No es imprescindible que las miniaturas estén pintadas, pero el hecho de estarlo otorga puntos adicionales en cada ronda.

Puntuación: Se usará el sistema de emparejamiento de la aplicación **Best Coast Pairings**, y los resultados se anotarán en una [hoja de anotación](#) que propone el General's Handbook 2019, ligeramente modificado por el club. La primera ronda será aleatoria entre todos los participantes (procurando que participantes procedentes de un mismo club o círculo de jugadores no se encuentren) y las siguientes según la puntuación.

Timing: Se pretende que cada partida que se juegue sea de como mínimo 3 rondas de batalla. En caso de que se acabe el tiempo y no se hayan jugado las tres rondas, ambos jugadores recibirán una penalización de -3 puntos.

Cada uno de los jugadores podrán disponer de un total de 15 minutos, como mucho, para desplegar sus unidades. Acabado este tiempo, las miniaturas que no estén desplegada pasarán a entrar como reservas, y desplegarse a partir de la segunda ronda de batalla a 6" o menos del borde del campo de batalla de la zona de despliegue del jugador.

En todo momento se podrá consultar el tiempo que falta de cada ronda y se avisará a los jugadores cuando queden 30 y 15 minutos. En caso de llegar al límite de tiempo, los jugadores solo podrán acabar las tiradas de la fase en curso (Héroe, movimiento, disparo, carga, combate y moral). Se recomienda a los jugadores usar temporizadores ya que cada jugador dispone de 1h 30 de juego incluyendo despliegue.

Planes de batalla: Las misiones y los objetivos ocultos se anunciarán la misma semana del torneo, una vez recibidas todas las listas.

Se usarán los planes de batalla del reglamento (pág. 312-318) y/o el General's Handbook 2019 (pág. 58-69). Todos los magos conocen los hechizos del reino en cuestión (El reino de Curisesh).

INFORMACIÓN ADICIONAL

Premios:

- Vales regalo por sorteo (valor según participación).
- Trofeo para el ganador absoluto del torneo.
- Certificado para el ejército mejor pintado.
- Trofeo de consolación para el último clasificado.

Comida: Al tratarse de un torneo de un día entero, se dará tiempo para poder comer después de la primera ronda. Se podrá pedir comida a domicilio (mejor hacerlo con antelación) o comer en el lugar o comer fuera (o en casa para quien viva cerca). En caso de ir a comer fuera se ruega puntualidad para poder empezar la segunda ronda a tiempo y evitar que los rivales esperen. Habrá servicio de bebidas frías y cafés, además de alguna cosa para picar.

Recomendaciones: Se vigilará que no se haga uso del *slow play* (jugar lentamente de forma deliberada) que podría suponer penalizaciones para el jugador que abuse de ello. Para situaciones ambiguas o problemáticas a nivel de juego en la que los jugadores no se pongan de acuerdo, los miembros de la organización tomarán una decisión y esta será inapelable (ya sea lanzando un dado o aplicando la interpretación más adecuada de las reglas según cada situación).

Si se abusa reiteradamente del juego lento, la organización se reserva el derecho a penalizar como derrota la partida o lo que se considere oportuno.

Se ruega mantener un buen comportamiento durante todo el torneo, tanto con los demás participantes como con la organización y las instalaciones. También se ruega hacer buen uso de las mesas y la escenografía (si alguna pieza se rompe por accidente no es grave, todo se puede arreglar, pero si se rompe de forma deliberada, la persona responsable será automáticamente expulsada del torneo).

No se admiten actitudes agresivas, violentas o despectivas hacia otros jugadores (se puede tolerar si se hace en modo "Roleplay" y con buena intención). El Club se reserva el derecho de admisión ante cualquiera de estas situaciones.

Debido a que el Centro Cívico se encuentra fuera del centro de Girona, si alguien viene en transporte público (tren o bus) podrá solicitar ser recogido en la estación antes del inicio del torneo. Si alguien llega tarde, no se podrá garantizar que sea recogido una vez iniciado el torneo.

FAIR PLAY

Para consultas y más información: kekstealer.club@gmail.com